**Desarrollo de aplicaciones multiplataforma**

**Acceso a datos**

**Tema 2-Práctica 5: Métodos STATIC**

A partir del tipo\_cubo creado en la práctica 3, añadir un nuevo método (procedimiento) de tipo static llamado nuevoCubo con los atributos V\_largo INTEGER, V\_ancho INTEGER y V\_alto INTEGER.

**Respuesta:**

**SET SERVEROUTPUT ON;**

**ALTER TYPE TIPO\_CUBO REPLACE AS OBJECT(**

**LARGO INTEGER,**

**ANCHO INTEGER,**

**ALTO INTEGER,**

**MEMBER FUNCTION SUPERFICIE RETURN INTEGER,**

**MEMBER FUNCTION VOLUMEN RETURN INTEGER,**

**MEMBER PROCEDURE MOSTRAR,**

**STATIC PROCEDURE nuevoCubo(v\_largo integer, v\_ancho integer, v\_alto integer));**

**/**

Desarrollar el procedimiento en el body de tal forma que realice el insert en la tabla cubos del nuevoCubo.

**Respuesta:**

**CREATE OR REPLACE TYPE BODY TIPO\_CUBO**

**AS**

**MEMBER FUNCTION SUPERFICIE RETURN INTEGER**

**IS**

**BEGIN**

**RETURN 2\*(LARGO\*ANCHO+LARGO\*ALTO+ANCHO\*ALTO);**

**END;**

**MEMBER FUNCTION VOLUMEN RETURN INTEGER**

**IS**

**BEGIN**

**RETURN (LARGO\*ALTO\*ANCHO);**

**END;**

**MEMBER PROCEDURE MOSTRAR**

**IS**

**BEGIN**

**DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE(' LARGO: '||LARGO||' ANCHO: '||ANCHO||' ALTO: '||ALTO);**

**DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('VOLUMEN: '||VOLUMEN|| 'SUPERFICIE: '||SUPERFICIE);**

**END;**

**STATIC PROCEDURE nuevoCubo(v\_largo integer, v\_ancho integer, v\_alto integer)**

**IS**

**BEGIN**

**INSERT INTO CUBOS VALUES (v\_largo, v\_ancho, v\_alto);**

**END;**

**END;**

**/**

**SHOW ERRORS;**

Crear un pequeño bloque que llame al método nuevoCubo pasándole como parámetros estos valores (1,8,1).

**Respuesta:**

**BEGIN**

**TIPO\_CUBO.nuevoCubo(1,8,1);**

**END;**

**/**